Nama : Isep Lutpi Nur

NPM : 2113191079

Kelas: Informatika A2 2019

Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak

Tugas: Tugas 1 Halaman 12

# **Sebutkan faktor faktor yang melatarbelakangi munculnya rekayasa perangkat lunak.**

1. Kemajuan dalam teknik-teknik pembuatan perangkat lunak
2. Tuntutan yang lebih tinggi thd jumlah perangkat lunak
3. Tuntutan yang lebih tinggi thd mutu perangkat lunak
4. Meningkatnya peran pemeliharaan
5. Ketidakmampuan organisasi memprediksi waktu, usaha dan biaya untuk membangun perangkat lunak
6. Perubahan nisbah/rasio beaya perangkat keras thd harga perangkat lunak
7. Kemajuan pesat perangkat keras

# **Sebutkan karakteristik perangkat lunak**

1. Maintanability (Dapat Dirawat), Perangkat Lunak harus dapat memenuhi perubahan kebutuhan
2. Dependability, Perangkat Lunak harus dapat dipercaya
3. Usability, Perangkat Lunak harus dapat digunakan sesuai dengan yang direncanakan
4. Efisiensi, Perangkat Lunak harus efisien dalam penggunaan resource

# **Sebutkan hal-hal yang terkandung dalam pemilihan bahasa pemrogramman**

1. Sponsor Requirement, Permintaan Sponsor
2. Knowledge of coders, Pengetahuan yang mudah dipahami Programmer
3. Languages used in previous and/or concurrent projects, Bahasa Pemrograman yng digunakan proyek sebelumnya atau proyek yang berbarengan terkait dengan Pengetahuan Programmer
4. Availability and quality of language compiler, Ketersediaan dan kualitas Kompiler Bahasa Pemrograman yang sesuai target hardware yang digunakan
5. Availability of supporting software development tools, Ketersediaan Alat Bantu Perangkat lunak Pendukung Editor, Debugger, Linker dan yang lainnya
6. Portability, Sistem yang dikembangkan dapat beroperasi di berbagai mesinkomputer dan berjalan pada aneka Sistem Operasi yang berbeda

# **Jelaskan apa yang dimaksud dengan programming-in-the small**

Yang dimaksud Programming-in-the Small ini adalah Menguji atau mencoba fitur-fitur yang mendukung dengan Pengkodean program modul-modul tunggal dan program-program kecil nah hal ini biasanya oleh kepentingan Programmer secara individu.

# **Jelaskan apa yang dimaksud dengan programming-in-the large**

Dalam Programming-in-the Large ini adalah Pemrograman ini merujuk pada pengembangan sebuah system yang keseluruhannya dipengeruhi oleh koordinasi atas sekelompok orang (Sofware Engineer), yang dimana setiap engineer membuat respon komponen-komponen pada system dengan bagian yang berbeda-beda.